KURUMSAL & GRUP · KOD ODAKLI

2026 MÜFREDATI · RESMİ EĞİTİM BROŞÜRÜ

KURUMSAL MOBİL GELİŞTİRME MÜFREDATI & BROŞÜRÜ

Kurumsal Flutter ve Mobil Uygulama Geliştirme Eğitimi

Web veya backend kökenli yazılım ekiplerinizi tek kod tabanıyla üretime hazır iOS ve Android uygulamaları geliştirecek seviyeye taşıyan uygulamalı Flutter programı.

5 Modül	Orta – İleri	6 Sayfa	Yüz Yüze / Online
UYGULAMALI MÜFREDAT	HEDEF SEVİYE	DETAYLI BROŞÜR	ESNEK FORMAT

Modern Dart · Clean Architecture · Riverpod / Bloc · Dio & Auth · App Store & Play



Ferhat Balaban
Yazılım Geliştirme Yöneticisi · Full-Stack & AI Mühendisi · Eğitmen

ferhatbalaban.com/egitim/

3-5 Gün Yoğun Bootcamp veya 4-6 Hafta

PROGRAM ÖZETİ & İÇİNDEKİLER

Kurumsal Flutter & Mobil Eğitimi

Daha önce çok sayıda kurum içi Flutter ve mobil uygulama eğitimi verdim. Ekiplerin en çok takıldığı noktaları biliyorum: state yönetimi karmaşası, klasör mimarisi, performans ve mağaza yayın süreçleri. Bu müfredatı tamamen üretim standartlarına ve canlı proje pratiğine göre kurguladım.

Üretim Kodu
Eğitim boyunca sıfırdan canlıya alınabilir katmanlı örnek uygulama

Tek Kod Tabanı
iOS ve Android için ortak mimari, flavor ve CI/CD yayın standardı

Kod İnceleme
Mevcut veya yeni şirket projenizde doğrudan mimari mentorluk

01 **Eğitim Yaklaşımı ve Uygulama Modeli** 03
4 aşamalı uygulamalı teslimat akışı, format seçenekleri ve öncesi/sonrası dönüşüm.

02 **Modül Bazlı Müfredat ve Uygulama Çıktıları** 04
Yetkinlik mimarisi ve somut çıktılarıyla 5 uygulamalı modül.

03 **Ön Koşullar, Hazırlık Listesi ve SSS** 05
Teknik hazırlık, eğitim öncesi kontrol listesi, lojistik ve sık sorulan sorular.

Kimler Katılmalı?

- Mobil uygulama ekibi kuran veya mevcut ekibini Flutter a geçiren şirketler
- Web (React, Vue, Angular, PHP, .NET) veya backend geliştiriciler
- Mevcut Flutter projesinde mimari ve performans standardı kurmak isteyen ekipler

Eğitim Sonunda Kazanımlar

- Sıfırdan canlıya alınabilir, katmanlı mimariye sahip örnek Flutter uygulaması
- Riverpod / Bloc ile öngörülebilir state yönetimi ve test edilebilir kod
- REST API, kimlik doğrulama, yerel depolama ve bildirim entegrasyonu
- App Store ve Google Play derleme, imzalama ve CI/CD yayın akışı

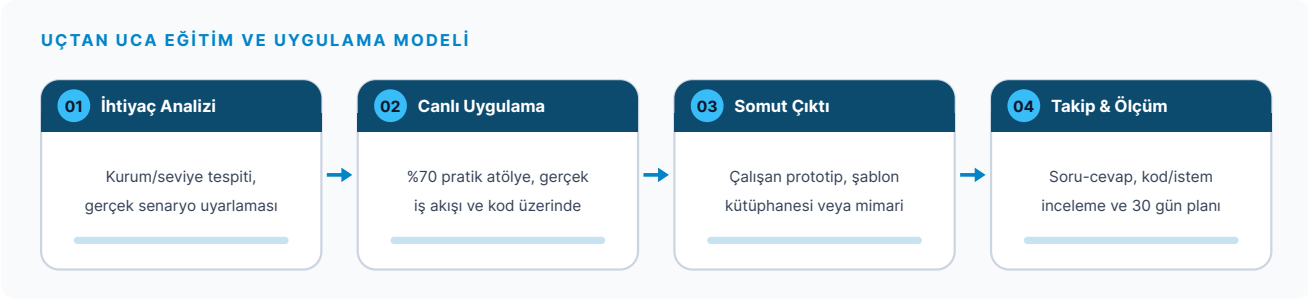
KAPSANAN ARAÇLAR VE TEKNOLOJİ YIĞINI

Flutter · Dart · Riverpod / Bloc · GoRouter · Dio · Firebase (FCM) · Flutter DevTools

BÖLÜM 01 · YAKLAŞIM & FORMATLAR

01 · Eğitim Yaklaşımı ve Uygulama Modeli

Her oturum doğrudan iş ortamında uygulanabilir sonuç üretmek üzere kurgulanır: önce ihtiyaç analizi, ardından gerçek senaryolarla canlı atölye ve ölçülebilir takip.



Şekil 1: 4 aşamalı uçtan uca eğitim, uygulama ve takip yaşam döngüsü. 3-5 Gün Yoğun Bootcamp veya 4-6 Hafta

1.1 Eğitim Öncesi ve Sonrası Dönüşüm

EĞİTİM ÖNCESİ

Dağınık widget dosyaları, kontrolsüz state yenilenmeleri, zor test edilen kod ve sancılı mağaza yayınları.

EĞİTİM SONRASI

Feature-first temiz mimari, öngörülebilir Riverpod/Bloc akışı, güvenli API katmanı ve otomatik flavor/yayın hattı.

1.2 Eğitim Formatları ve Planlama Seçenekleri

Format	En Uygun Kullanım	Akış ve Teslimat
Kurumsal (Şirket İçi / Online)	Tüm ekip uyumu ve uygulamalı dönüşüm	Şirket içi veya canlı online · Tam/yarım gün
Takım Bootcamp	Odaklı grup veya yönetici programı	Etkileşimli oturumlar · Soru-cevap dahil
Kod İnceleme + Mentorluk	Doğrudan proje ve kod/süreç mentorluğu	Haftalık akış · Birebir geri bildirim

KURUMUNUZA VE SEVİYENİZE ÖZEL UYARLAMA

Tüm modüller, uygulama laboratuvarları ve örnekler eğitim öncesi keşif görüşmesinde kurumunuzun sektörüne ve ekibinizin seviyesine göre uyarlanır.

BÖLÜM 02 · DETAYLI MÜFREDAT

02 · Modül Bazlı Müfredat ve Uygulama Çıktıları

Temel kavramlardan üretim standardında uygulamaya uzanan, her modülün sonunda somut çıktı üreten yapılandırılmış eğitim planı.



Şekil 2: Bu programda kapsanan temel yetkinlik ve mimari katmanlar. 5 Modül

2.1 Modül İçerikleri ve Uygulama Çıktıları

Modül 1 — Canlı Uygulama

Modern Dart ve Flutter Temelleri

- Null safety, asenkron programlama (Future, Stream, async/await)
- Widget ağacı, yaşam döngüsü, tema ve duyarlı arayüz tasarımı
- Navigasyon (GoRouter) ve derin bağlantı (deep linking) yapısı

Somut Çıktı: GoRouter + tema sistemli duyarlı çok ekranlı uygulama iskeleti

Modül 2 — Canlı Uygulama

Kurumsal Mimari ve State Yönetimi

- Feature-first klasör yapısı ve katman ayrımı (UI, Domain, Data)
- Riverpod veya Bloc seçimi ve gerçek ekranlarda uygulama
- Bağımlılık yönetimi ve yeniden kullanılabilir bileşen kütüphanesi

Somut Çıktı: Riverpod veya Bloc tabanlı katmanlı feature modülü

Modül 3 — Canlı Uygulama

API, Kimlik Doğrulama ve Yerel Veri

- Dio ile HTTP istemci, interceptor, token yenileme ve hata yönetimi
- Güvenli depolama (Secure Storage), önbellekleme ve çevrimdışı destek
- Form doğrulama, dosya yükleme ve çoklu dil (l10n) altyapısı

Somut Çıktı: Token yenilemeli Dio HTTP istemcisi ve Secure Storage entegrasyonu

Modül 4 — Canlı Uygulama

Cihaz Özellikleri, Performans ve Test

- Push bildirimleri (FCM), kamera, konum ve izin yönetimi
- DevTools ile performans profilleme, gereksiz rebuild engelleme
- Unit test, widget test ve hata izleme entegrasyonu

Somut Çıktı: DevTools performans raporu + birim/widget test paketi

Modül 5 — Canlı Uygulama

Derleme Ortamları ve Mağaza Yayını

- Dev / Staging / Prod flavor yapılandırması
- iOS (App Store Connect, TestFlight) ve Android (Play Console) yayın adımları
- Takım içi kod inceleme (code review) ve sürüm kontrol pratikleri

Somut Çıktı: Dev/Staging/Prod flavor yapılandırması ve mağaza yayın kontrol listesi

BÖLÜM 03 · HAZIRLIK & SIK SORULANLAR

03 · Ön Koşullar, Hazırlık Listesi ve SSS

Ekibinizi hazırlamak, takvimi netleştirmek ve ilk günden maksimum verim almak için gereken tüm lojistik detaylar.

Ön Koşullar ve Kurulum

- Herhangi bir nesne yönelimli veya web programlama dili (JS/TS, PHP, C#, Java, Python) deneyimi.
- Geliştirici makinelerinde Flutter SDK, VS Code veya Android Studio ve emülatör/cihaz kurulu olmalıdır.
- Kurulum doğrulama kontrol listesi eğitimden 3 gün önce ekiple paylaşılır.

Eğitim Öncesi Hazırlık Listesi

☐ Ekip büyüklüğü ve mevcut teknik seviye (web/backend/mobil) paylaşıldı.

☐ State yönetimi tercihi (Riverpod veya Bloc) eğitim öncesi kararlaştırıldı.

☐ Flutter SDK ve emülatör/simülatör kurulumları tüm makinelerde doğrulandı.

☐ İstenirse son gün çalışılacak şirket içi örnek ekran veya API uç noktaları hazırlandı.

☐ Git repo ve kod inceleme (code review) çalışma düzeni belirlendi.

3.1 Program Hakkında Sık Sorulan Sorular

Ekibimiz daha önce hiç mobil geliştirme yapmadı, uygun mu?

Evet. Herhangi bir nesne yönelimli veya web programlama dili deneyimi olan yazılım ekipleri için giriş seviyesinden üretim seviyesine kademeli ilerler.

Eğitim sırasında kendi şirket projemiz üzerinde çalışabilir miyiz?

Evet. İstenirse son gün veya takip eden mentorluk oturumlarında doğrudan şirketinizin mevcut veya yeni Flutter projesi üzerinde mimari kurulum yapılabilir.

Riverpod mu Bloc mu anlatılıyor?

Şirketinizin tercihine veya mevcut kod tabanına göre eğitim öncesi karar veriyoruz. Her iki yaklaşımda da üretime uygun şablonlar sunuyorum.

SONRAKİ ADIM: KURUMUNUZA ÖZEL TEKLİF VE TAKVİM

Ekip büyüklüğünüzü, tercih ettiğiniz formatı (yüz yüze / online) ve hedef tarihlerinizi **ferhat@ferhatbalaban.com** adresinden paylaşın; 24 saat içinde kurumunuza özel uyarlanmış müfredat ve teklif iletelim.

EĞİTMEN HAKKINDA



Ferhat Balaban

Yazılım Geliştirme Yöneticisi · Full-Stack & AI Mühendisi · Kurumsal Eğitmen

20 yılı aşkın yazılım geliştirme ve ekip yönetimi deneyimimle üretim ortamında çalışan web/mobil uygulamalar, RAG bilgi asistanları ve AI otomasyon sistemleri geliştiriyor; kurumlara ve profesyonellere uygulamalı eğitimler veriyorum.

KAYIT & ÖZEL MÜFREDAT TALEBİ

Bu Programı Ekibiniz İçin Planlayalım

Canlı program sayfasını incelemek için QR kodu okutun ya da kurumsal teklif, grup takvimi veya birebir mentorluk için doğrudan iletişime geçin.

Program Sayfası: ferhatbalaban.com/egitim/kurumsal-flutter-mobil-uygulama/
Ücretsiz AI E-Kitaplar: ferhatbalaban.com/kaynaklar/
E-Posta: ferhat@ferhatbalaban.com

Canlı Program Sayfası
ferhatbalaban.com

TÜM EĞİTİM PROGRAMLARI · FERHAT BALABAN

KURUMSAL & GRUP	BU PROGRAM	KURUMSAL & GRUP	BIREYSEL (1-1) & KÜÇÜK GRUP
Kurumsal AI Dönüşüm Eğitimi	**Kurumsal Flutter & Mobil Eğitimi**	**Kurumsal Yazılım & Mimari Eğitimi**	**Bireysel & Grup Eğitimleri**
1-2 Gün Atölye veya 4 Haftalık Program	3-5 Gün Yoğun Bootcamp veya 4-6 Hafta	2-4 Gün Atölye veya Modüler Program	4-8 Haftalık Esnek Program

© 2026 Ferhat Balaban · ferhatbalaban.com